

# HYBRIMIN<sup>®</sup>

## Futter 5

с версии v5.1



## Техническое руководство

Установка и удаление программ

Управление лицензиями

Техническое обслуживание



Оглавление	
Пиктограммы .....	2
1 – Введение .....	2
2 – Общая информация.....	3
3 – Системные требования .....	3
3.1 – К программному обеспечению.....	3
3.2 – К аппаратному обеспечению.....	4
4 – Установка .....	5
4.1 – Виды установки .....	5
4.1.1 – Автоматическая установка.....	5
4.1.2 – Выборочная установка .....	7
4.2 – Установленные файлы .....	9
4.3 – Управление установкой .....	11
4.4 – Установка аппаратного драйвера CodeMeter.....	12
4.5 – Установка на Mac OS X.....	15
5 – Деинсталляция программы.....	16
6 – Управление лицензиями.....	16
6.1 – CodeMeter Control Center .....	17
6.2 – CodeMeter WebAdmin.....	18
6.2.1 – Создание сервера лицензий CodeMeter .....	19
6.2.2 – Список поиска сервера CodeMeter .....	20
7 – Защита данных .....	21
8 – Система техподдержки .....	23
9 – Интерфейсы / расширения файлов .....	24
10 – Файл конфигурации.....	25

## Пиктограммы



Помощь:

За этим символом всегда скрывается полезный совет к программе *HYBRIMIN® Futter 5*.



Внимание:

Постоянно соблюдайте дополнительные указания! Прежде всего, таким образом выделяются примечания к различным операционным системам.



Ошибка:

Обязательно соблюдайте данные примечания для обеспечения бесперебойной работы программы *HYBRIMIN® Futter 5*.

## 1 – Введение

Настоящее техническое руководство, в первую очередь, предназначено для системных администраторов, которые отвечают за установку и техническую поддержку программы *HYBRIMIN® Futter 5*. В первую очередь Вы должны хорошо разбираться в тонкостях настройки ОС, на которой установлена и работает *Futter 5*.

Перед установкой и внедрением *HYBRIMIN® Futter 5* необходимо внимательно прочитать данный технический справочник. *HYBRIMIN®* в интересах своих заказчиков оставляет за собой право без предварительного уведомления вносить технические изменения и совершенствовать программное обеспечение для улучшения функциональности данного продукта. По этой причине постоянная актуальность данного документа не может быть гарантирована.

Данный справочник составлен с должной добросовестностью и служит исключительно для технического описания продукта и руководства по внедрению и технической поддержке.

Критику, пожелания или предложения по улучшению можно направлять по адресу, указанном на корешке справочника, или по электронной почте: [info@HYBRIMIN.de](mailto:info@HYBRIMIN.de).

**Состояние: 15 октября 2013**

## 2 – Общая информация

*HYBRIMIN® Futter 5* представляет собой программу для расчета и оптимизации рецептов животных. При этом речь идет об однопользовательском приложении с Single Document интерфейсом. Программа *HYBRIMIN® Futter 5* является нативным приложением для 32-разрядной версии *Microsoft Windows* (без исключения совместимого с любой 64-разрядной версией *Microsoft Windows*), которое работает автономно и создает файлы DLL в системном каталоге операционных систем *Microsoft Windows* или обращается к уже имеющимся файлам. В качестве базы данных используется реляционная база данных SQL в формате *Firebird*.

Весь продукт состоит из следующих компонентов:

- *HYBRIMIN® Futter 5* (+ системные файлы и файлы конфигурации)
- Драйвер базы данных *Firebird 2.5 Embedded*
- Файл базы данных в формате *Firebird 2.5*
- Система управления лицензиями *CodeMeter* от *WIBU-SYSTEMS AG*
- Документация в форме справочников и интегрированной справки

Данный справочник ориентирован на *Microsoft Windows 7 Professional*, как используемую операционную систему. Все термины, пути к файлам и названия каталогов относятся к данной системе и могут различаться в других версиях *Microsoft Windows*. Соответствующие различия в версиях *Microsoft Windows*, отличных от *Microsoft Windows 7 Professional*, подчеркиваются особым образом.



*HYBRIMIN® Futter 5* является нативным приложением для *Microsoft Windows*, которое работает независимо от компонентов ОС. Программа не обращается, не меняет и не читает DLL файлы в системном каталоге *Microsoft Windows*.

## 3 – Системные требования

### 3.1 – К программному обеспечению

В качестве операционной системы для работы с *HYBRIMIN® Futter 5* рекомендуется использовать любую версию *Microsoft Windows* выше *Microsoft Windows XP* с пакетом обновлений 3. При этом не имеет решающего значения, используется ли 32-разрядная или 64-разрядная система.

- *Microsoft Windows XP* (с пакетом обновлений 3)
- *Microsoft Windows Vista*
- *Microsoft Windows 7*
- *Microsoft Windows 8*
- *Microsoft Windows 8.1*

Указанные операционные системы должны быть постоянно в актуальном состоянии.

Другие операционные системы, например, *Microsoft Windows RT*, *Mac OS X*, *Linux* или *Sun Solaris* в настоящее время не поддерживаются.

### 3.2 – К аппаратному обеспечению

Компьютер должен быть оснащен процессором *Intel Pentium* с минимальной частотой **100 МГц** и **32 Мб оперативной памяти**. Кроме того, следует соблюдать минимальные требования соответствующей операционной системы!

Программе требуется около **30 Мб свободного места** на жестком диске. Потребность в памяти для файла базы данных может варьироваться в зависимости от массива данных.

Дополнительно рекомендуется установить **разрешение экрана** минимум **1024 x 768 точек**, а также использовать **принтер**.



Условием запуска лицензии программы является наличие USB-разъема типа A (USB 2.0, USB 3.0 или USB 3.1) для электронного ключа CodeMeter!

## 4 – Установка

Перед установкой необходимо закрыть все программы. Для установки требуются права администратора.



*Подключать электронный ключ CodeMeter следует только после установки программы. Не рекомендуется подключать его перед или во время установки! В некоторых случаях установка аппаратных драйверов при подключенном электронном ключе CodeMeter может быть некорректной!*

Программа установки HYBRIMIN® Futter 5 представляет собой установочный пакет формата *msi* для *Windows Installer*. Для запуска установочного пакета требуется *Windows Installer* 3.0 и выше. В операционных системах *Microsoft Windows*, с которыми совместимо ПО HYBRIMIN® Futter 5, как правило, уже имеется *Windows Installer* 3.0 и выше (предпосылкой является постоянная актуальность операционной системы).

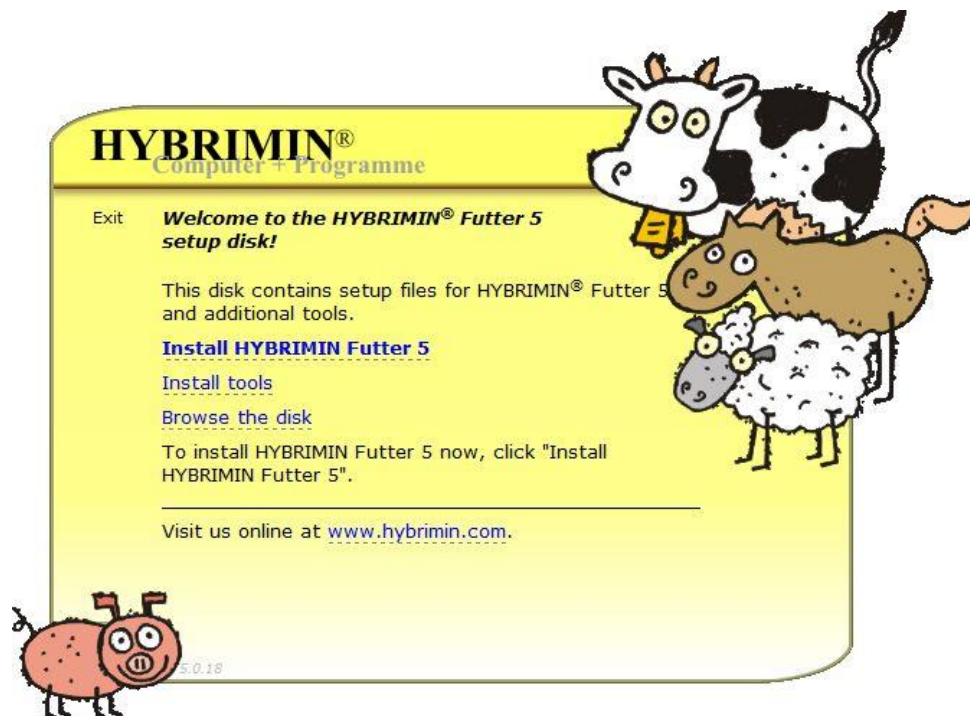
### 4.1 – Виды установки

По умолчанию HYBRIMIN® Futter 5 предлагает два разных варианта установки.

**Автоматическая установка** с рекомендуемыми предварительными настройками и **выборочная установка**, в которой можно исключить или добавить установку различных программных компонентов.

#### 4.1.1 – Автоматическая установка

1. Вставьте установочный компакт-диск в дисковод. Через несколько секунд на экране появится программа с приветствием пользователя<sup>1</sup>.



<sup>1</sup> Если экран приветствия пользователя не появляется автоматически после запуска диска, возможно, функция „Autorun“ для дисковода деактивирована. В этом случае откройте сменный носитель данных с установочной программой через проводник и запустите файл „Autorun.exe“.

2. Выберите **Установить HYBRIMIN® Futter 5**. После этого запустится мастер установки, который поможет Вам установить программу.



*С версии Microsoft Windows Vista экран приветствия не появляется автоматически после того, как Вы вставили компакт-диск в дисковод. Вместо этого появляется окно **Автозапуск**, которое предлагает различные действия для этого компакт-диска. Выберите опцию **Выполнить файл Autorun.exe**. В Microsoft Windows 8 окно **Автозапуск** появляется не в центре экрана, а в правом верхнем углу экрана. Сообщение о выборе действия для вставленного компакт-диска пропадает через несколько секунд. Нажав на сообщение, выберите действие **Выполнить файл Autorun.exe**. После этого появится экран приветствия компакт-диска и Вы можете осуществить установку, как описано выше.*

3. В мастере установки нажмите кнопку **Далее**, чтобы начать установку.
4. Вы можете выбрать между **стандартной** и **выборочной** установкой. Информация о выборочной установке приводится в следующей главе (глава 4.1.2). Выберите **стандартный** тип установки. Щелкните мышкой на соответствующем **символе** рядом с описанием или просто на кнопке **Далее**.
5. При помощи кнопки **Начать установку** запустить процесс установки. Мастер установки скопирует программные файлы на Ваш жесткий диск.



*В операционных системах от Microsoft Windows Vista при определенных обстоятельствах функция контроля учетных записей пользователей может вывести сообщение **Неопознанная программа хочет получить доступ к этому компьютеру**. Выберите опцию **Разрешить**, чтобы продолжить установку.*

6. После копирования данных установка завершена. При помощи кнопки **Готово** можно выйти из мастера установки.
7. Выйти из экрана приветствия при помощи функции **Exit**.
8. Теперь подключите к системе электронный ключ *CodeMeter*. Ваша операционная система распознает его и добавит в список оборудования.
9. Теперь на рабочем столе появилась иконка **HYBRIMIN® Futter 5**. Двойным щелчком на иконке программа запускается.



### 4.1.2 – Выборочная установка

При выборочной установке сначала выполните установку, как описано в главе **Автоматическая установка** (глава 4.1.1). При этом выберите в шаге 5 **Выборочную** установку.

Вы можете определить, какие компоненты должны быть установлены. Информация об отдельных компонентах приводится в таблице далее:

Компоненты	Описание
<i>HYBRIMIN® Futter 5</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>Устанавливает программные файлы <i>HYBRIMIN® Futter 5</i> и создает папку в меню Пуск Windows. Это обязательный компонент, который должен быть установлен. Вы можете отказаться от этого компонента только в том случае, если нужно установить базу данных, например, на сервер.</li></ul>
<i>База данных</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>Устанавливает базу данных <i>HYBRIMIN® Futter 5</i>. База данных требуется для работы программы. Этот компонент должен устанавливаться всегда, даже если база данных будет использоваться на удаленном компьютере (например, на сервере).</li></ul>
<i>Драйвер базы данных Firebird 2.5 Embedded</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>Устанавливает драйвер базы данных <i>Firebird 2.5.2 Embedded</i>. Вы можете не устанавливать этот компонент, если <i>Firebird-Server</i> версии 2.5 (или выше) уже имеется в системе, или если база данных была установлена на удаленном компьютере.</li></ul>
<i>Драйвер CodeMeter</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>Устанавливает аппаратный драйвер <i>CodeMeter</i> версии 5.00. Для работы программы <i>HYBRIMIN® Futter 5</i> драйвер <i>CodeMeter</i> должен быть обязательно установлен. Данный компонент можно не устанавливать, если в системе уже имеется драйвер <i>CodeMeter</i> версии 5.00 (или выше).</li></ul>

Кроме того, при выборе компонентов можно определить, в какой каталог будет установлена программа. По умолчанию программные файлы устанавливаются в каталог:

„C:\Programme\HYBRIMIN®\Futter5\“

В 64-разрядных системах установка осуществляется в 32-разрядную программную папку (Programme x86). При помощи кнопки **Выбрать** Вы перейдете в диалоговое окно, в котором Вы можете выбрать другой каталог для установки программы

Когда Вы определили необходимые компоненты и выбрали каталог для установки, продолжите процесс установки при помощи кнопки **Далее**.

Если Вы выбрали компонент **База данных** для установки, в следующем диалоговом окне Вы можете определить, в какой каталог следует установить базу данных. По умолчанию база данных устанавливается в каталог „C:\Program Data\HYBRIMIN®\Futter5\“. При помощи кнопки **Далее** Вы можете выбрать другой каталог для установки базы данных.



*В Microsoft Windows XP путь для установки базы данных по умолчанию - „C:\Documents and Settings\All\Users\Application Data\HYBRIMIN®\Futter5\“.*

Подтвердите выбранный каталог для установки базы данных при помощи кнопки **Далее** и подтвердите установку при помощи кнопки **Установить**.

## 4.2 – Установленные файлы

В зависимости от того, какие компоненты Вы выбрали для установки, на жесткий диск копируются различные файлы. Во время стандартной установки в указанные каталоги копируются все приведенные ниже файлы. Во время выборочной установки файлы устанавливаются в заданные Вами каталоги.

Компоненты	Установленные файлы
<i>HYBRIMIN® Futter 5</i>	<p><i>C:\&lt;Каталог программ 32-Bit&gt;\HYBRIMIN®\Futter5\</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Futter5.exe</li> <li>• Futter5.ini</li> <li>• Futter5.lic</li> </ul> <p><i>C:\Users\&lt;Имя пользователя&gt;\AppData\Roaming\HYBRIMIN®\Futter5\</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• FutStat5.ini</li> </ul> <p><i>В меню «Пуск» Windows – в папке Все программы/HYBRIMIN®</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ярлык HYBRIMIN® Futter 5</li> </ul> <p><i>На рабочем столе</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ярлык HYBRIMIN® Futter 5</li> </ul>
<i>База данных</i>	<p><i>C:\ProgramData\HYBRIMIN®\Futter5\</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Futter5.db</li> </ul>
<i>Драйвер базы данных Firebird 2.5 Embedded</i>	<p><i>C:\&lt;Каталог программ 32-Bit&gt;\HYBRIMIN®\Futter5\</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• fbclient.dll</li> <li>• firebird.msg</li> <li>• gbak.exe</li> <li>• ib_util.dll</li> <li>• icudt30.dll</li> <li>• icuin30.dll</li> <li>• icuuc30.dll</li> <li>• Microsoft.VC80.CRT.manifest</li> <li>• msvcp80.dll</li> <li>• msucr80.dll</li> </ul> <p><i>C:\&lt;Каталог программ 32-Bit&gt;\HYBRIMIN®\Futter5\intl\</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• fbintl.conf</li> <li>• fbintl.dll</li> </ul> <p><i>C:\&lt;Каталог программ 32-Bit&gt;\HYBRIMIN®\Futter5\udf\</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• fbudf.dll</li> <li>• fbudf.sql</li> <li>• fbudf.txt</li> <li>• ib_udf.dll</li> <li>• ib_udf.sql</li> <li>• ib_udf2.sql</li> </ul>
<i>Драйвер CodeMeter</i>	<p><i>C:\&lt;Каталог программ 32-Bit&gt;\HYBRIMIN®\Futter5\</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• WibuCm32.dll</li> <li>• WupiEngine32.dll</li> </ul>

<i>Дистанционная поддержка FastViewer</i>	<i>C:\&lt;Каталог программ 32-Bit&gt;\HYBRIMIN®\Futter5\</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• HYBRIMIN®_Support.exe</li></ul>
---	--

Ярлыки в меню «Пуск» *Windows* и на рабочем столе создаются для всех пользователей.



*Названия каталогов могут отличаться в различных операционных системах Microsoft Windows или быть различными в зависимости от языковых настроек Windows!*



*Обратите внимание: каталоги приложений в некоторых версиях Microsoft Windows являются скрытыми папками и не отображаются по умолчанию.*

## 4.3 – Управление установкой

После успешной установки на панели управления в „Программном обеспечении“ создаются две новые записи:

- *HYBRIMIN® Futter 5*
- *CodeMeter-Runtime*



*Обратите внимание, что в случае с аппаратным драйвером CodeMeter речь идет об отдельном продукте компании WIBU-SYSTEMS AG, который дополнительно устанавливается к HYBRIMIN® Futter 5. С его помощью осуществляется управление лицензиями.*

В списке установленного программного обеспечения выберите **HYBRIMIN® Futter 5**, чтобы осуществить управление установкой *HYBRIMIN® Futter 5*. После этого появится дополнительная информация об установке, а также кнопки **Изменить** и **Удалить**.

Чтобы изменить установленные компоненты или исправить установку, выберите **Изменить**. Чтобы удалить (деинсталлировать) *HYBRIMIN® Futter 5*, выберите **Удалить**.

При выборе опции **Изменить** *HYBRIMIN® Futter 5* запустит мастер установки. Нажимайте кнопку **Далее** до тех пор, пока мастер установки не предложит Вам опции **Изменить**, **Восстановить** или **Удалить**.



*Внимание: Если Вы удалите базу данных (при помощи функций **Изменить** или **Удалить**) данные будут удалены безвозвратно!*

### **Изменить**

При помощи функции **Изменить** Вы можете удалить установленные компоненты или установить дополнительные компоненты.

### **Восстановить**

При помощи функции **Восстановить** можно восстановить установленные данные, которые были удалены или изменены.

### **Удалить**

Функция **Удалить** деинсталлирует *HYBRIMIN® Futter 5* с системы полностью и безвозвратно. При этом все настройки программы также будут удалены!



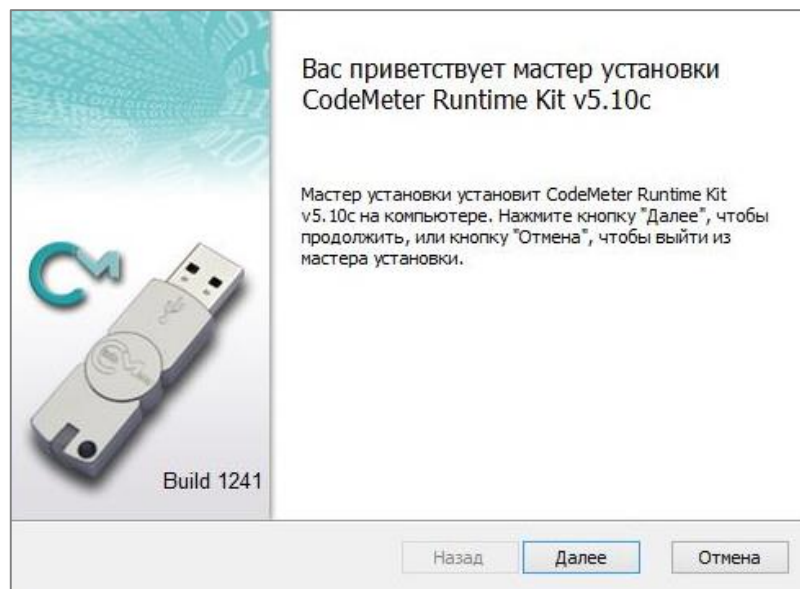
*Драйвер CodeMeter необходимо удалить дополнительно через пункт „CodeMeter Runtime“ в панели управления /Программное обеспечение.*

## 4.4 – Установка аппаратного драйвера CodeMeter

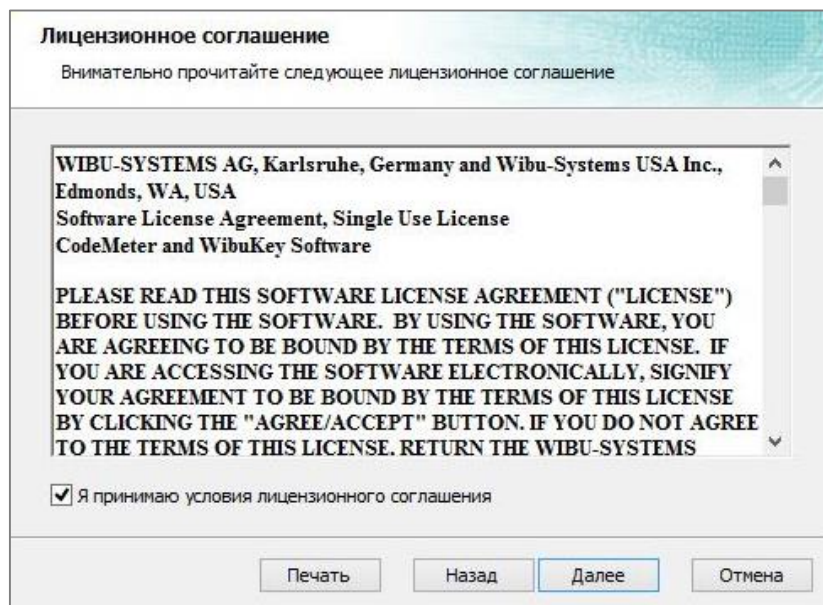


Установочный пакет *HYBRIMIN® Futter 5* дополнительно содержит подпрограмму установки аппаратного драйвера системы управления лицензиями *CodeMeter*. После установки *HYBRIMIN® Futter 5* она запускается автоматически.

1. Установка начинается с экрана приветствия. Вы можете покинуть его, нажав кнопку **Далее**.



2. На следующем этапе Вам будет представлено лицензионное соглашение от *WIBU-SYSTEMS AG*. После того как Вы его прочитали, Вы должны подтвердить прочтение галочкой перед **Я принимаю условия лицензионного соглашения**. После этого нажмите кнопку **Далее**.



3. Так как *HYBRIMIN® Futter 5* устанавливается для всех пользователей данного компьютера, на следующем этапе необходимо выбрать тип установки **Установка для всех пользователей компьютера** и подтвердить выбор кнопкой **Далее**.

**Область установки**  
Выберите область и папку для установки

Имя пользователя:

Организация:

☐ Установка для текущего пользователя ( )

Продукт CodeMeter Runtime Kit v5.10с будет установлен в папке пользователя и доступен только для текущего пользователя. Привилегии локального администратора не требуются.

☒ Установка для всех пользователей компьютера

Продукт CodeMeter Runtime Kit v5.10с будет установлен в папке, используемой на компьютере по умолчанию, и доступен для всех пользователей. Папку установки по умолчанию можно изменить. Необходи...

4. На этапе **Выборочная установка** Вы можете выбрать или убрать программный компонент. Мы рекомендуем пропустить данный шаг, не внося изменений, при помощи кнопки **Далее**.

**Выборочная установка**  
Укажите конфигурацию установки компонентов.

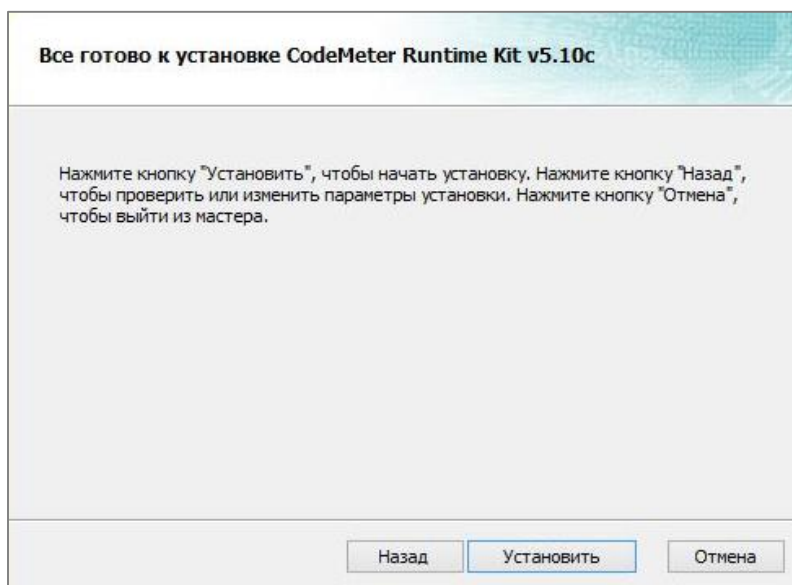
Для изменения параметров установки какого-либо компонента щелкните соответствующий значок в расположенном ниже дереве.

CodeMeter Runtime Kit

Устанавливает CodeMeter Runtime Kit на Ваш компьютер.

Для компонента требуется 23МБ на жестком диске. Выбрано подкомпонентов: 2 из 2. Для подкомпонентов требуется 13МБ на жестком диске.

5. Параметры установки полностью определены. При помощи кнопки **Установить** можно начать установку.



6. После установки и конфигурации аппаратного драйвера *CodeMeter*, можно завершить работу мастера установки, нажав кнопку **Готово**.



*При необходимости после установки драйвера CodeMeter перезагрузите компьютер, чтобы обеспечить корректную работу!*

Вместе с аппаратным драйвером *CodeMeter* также устанавливается информационный инструмент *CodeMeter Control Center* и инструмент конфигурирования *CodeMeter WebAdmin*. Более подробная информация содержится в главах 6.1 и 6.2.



### 4.5 – Установка HYBRIMIN® Futter 5 на Mac OS X

*HYBRIMIN® Futter 5* представляет собой нативное приложение для *Microsoft Windows*. Именно поэтому установка и работа *HYBRIMIN® Futter 5* на таких ОС как *Apple-Mac OS X* невозможна без дополнительного программного обеспечения.

Для работы *HYBRIMIN® Futter 5* компьютерах *Apple* с ОС *Mac OS X* компания *HYBRIMIN®* рекомендует программные решения в области виртуализации *Parallels Desktop для Mac* от *Parallels IP Holdings GmbH* ([www.parallels.com](http://www.parallels.com)). Благодаря данному ПО имеется возможность параллельного запуска ОС *Microsoft Windows* на *Mac OS X*.



Обратите внимание на то, что в случае с *Parallels Desktop для Mac* речь идет о дополнительной дорогостоящей программе.

Для установки:

- Процесс установки может осуществляться только при помощи рабочей виртуализированной среды *Microsoft Windows* в *Parallels Desktop для Mac*. Поэтому убедитесь в том, что виртуализированная среда *Microsoft Windows* существует и имеет активное сетевое подключение к хост-системе.
- Установку *HYBRIMIN® Futter 5* необходимо провести шаг за шагом в виртуализированной среде *Microsoft Windows*, как описано в главе 4. Также установите аппаратные драйверы *CodeMeter*, как описано в главе 4.4.
- Даже после надлежащей установки аппаратных драйверов, система все еще не в состоянии распознать электронный ключ, подключенный к хост-системе, так как из виртуальной среды не разрешен прямой доступ к разъемам устройства хост-системы.
- По этой причине необходимо дополнительно установить аппаратный драйвер на хост-систему. Этот драйвер также находится на установочном компакт-диске *HYBRIMIN® Futter 5* в папке „*Tools/CodeMeter/MacOS/*“. Имеющийся там файл \*.dmg предназначен для версий *Mac OS X 10.6 (Snow Leopard)*, *10.7 (Lion)* и *10.8 (Mountain Lion)*. Аппаратные драйверы *CodeMeter* для более старых или новых версий *Mac OS X* Вы можете найти на домашней странице производителя ([www.wibu.de](http://www.wibu.de)).
- Помимо аппаратных драйверов *CodeMeter* теперь необходимо установить информационный инструмент - *CodeMeter Control Center* и инструмент конфигурации - *CodeMeter WebAdmin*. Более подробная информация приводится в главах 6.1 и 6.2.

- Для подключения электронных ключей через сеть, необходимо внести соответствующие изменения в диалоге *CodeMeter WebAdmin*. Более подробная информация приводится в главе 6.2.1.
- Электронный ключ *CodeMeter* теперь может быть подключен к хост-системе и может распознаваться как хост-системой, так и виртуализированной средой *Microsoft Windows*. Теперь можно запустить *HYBRIMIN® Futter 5*.

## 5 – Деинсталляция программы

При удалении *HYBRIMIN® Futter 5* речь идет о стандартном процессе деинсталляции *Microsoft Windows*, который для удаления файлов и записей реестра использует *Windows Installer*– также, как и при установке *HYBRIMIN® Futter 5*.

Через **Панель управления / Программное обеспечение** при помощи двойного щелчка на **HYBRIMIN® Futter 5** Вы попадете в диалоговое окно для удаления программы. После подтверждения деинсталляции программы *установщик Windows* начнет удалять программные файлы *HYBRIMIN® Futter 5*.

*HYBRIMIN® Futter 5* не создает записей в реестре *Windows*. Поэтому при установке программа не обращается к ним, а также не удаляет и не изменяет файлы из системного каталога Вашей операционной системы.

Даже после полного удаления программы некоторые файлы *HYBRIMIN® Futter 5* остаются сохраненными на компьютере. Файл базы данных и файл „*FutStat5.ini*“ для хранения пользовательских настроек в качестве предосторожности никогда не затрагиваются во время установки/удаления программы! После деинсталляции в каталоге программы *HYBRIMIN® Futter 5* вы найдете с резервные копии и сохраненную базу данных.

Обратите внимание на то, что при деинсталляции *HYBRIMIN® Futter 5* в Вашей системе все еще установленные драйверы системы управления лицензиями *CodeMeter*. Они не будут деинсталлированы автоматически вместе с *HYBRIMIN® Futter 5*.

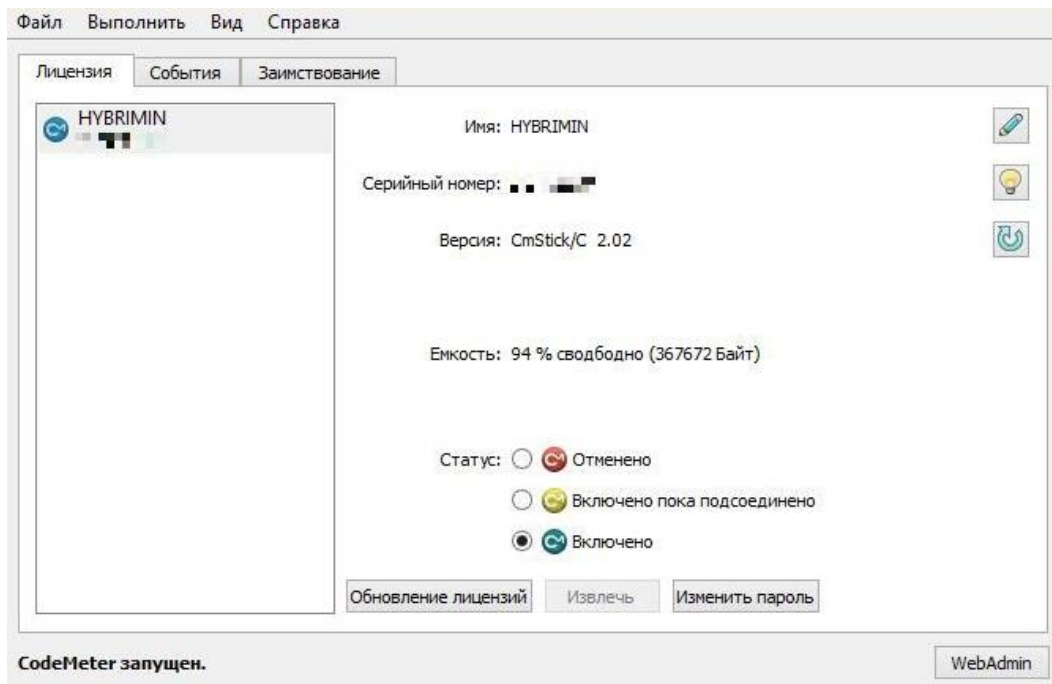
## 6 – Управление лицензиями

Для управления лицензиями используется система *CodeMeter* компании *WIBU-SYSTEMS AG* из Карлсруэ (<http://www.wibu.de>). Данное приложение использует аппаратный ключ, так называемый «контейнер» *CodeMeter*. Контейнер *CodeMeter* представляет собой черный USB-A ключ с бирюзовой надписью **WIBU SYSTEMS CM/C**. Дополнительно на обратной стороне находится желтая наклейка с номером лицензии *HYBRIMIN®*. Аппаратные драйверы для ключа *CodeMeter* устанавливаются программой установки автоматически.

В меню «Пуск» при установке аппаратных драйверов создается пункт меню для управления программным обеспечением *CodeMeter Control Center*. Чтобы проверить, был ли найден электронный ключ *CodeMeter*, можно открыть *CodeMeter Control Center*. Все найденные электронные ключи *CodeMeter* будут показаны здесь.

## 6.1 – CodeMeter Control Center

*CodeMeter Control Center* предоставляет Вам обзор всех подключенных электронных ключей *CodeMeter* и дополнительную информацию о каждом ключе. На изображении с левой стороны экрана видно, что программа распознала электронный ключ *CodeMeter* с именем **HYBRIMIN®** и соответствующим серийным номером **2-xxxxxxx**. С правой стороны дополнительно можно получить информацию о том, какое системное ПО в данный момент установлено на электронном ключе *CodeMeter* (2.02), какой объем физической памяти доступен и его статус.



*Не беспокойтесь об актуальности Вашего электронного ключа CodeMeter. Все электронные ключи были актуализированы перед поставкой и, таким образом, находятся на самом современном уровне.*

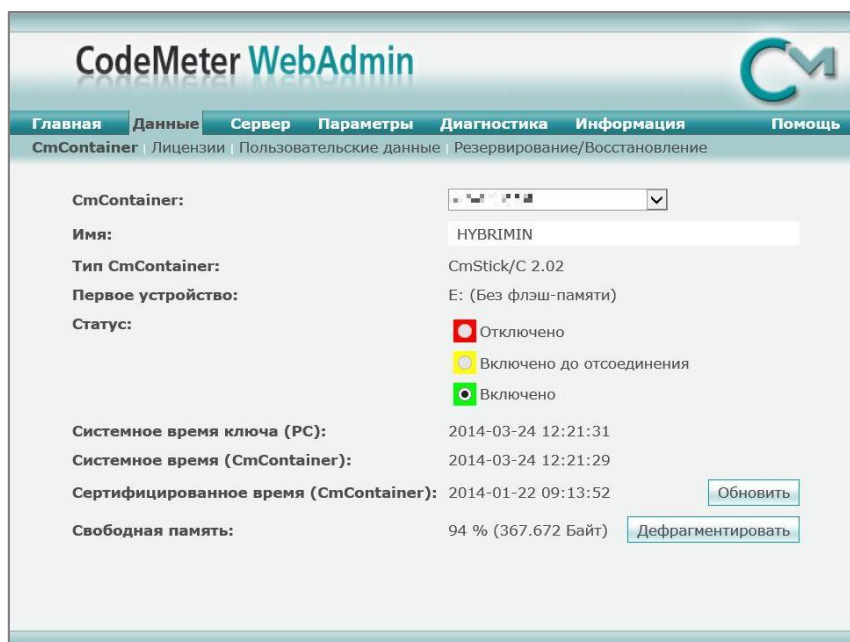


*Не изменяйте статус! Программа HYBRIMIN® Futter 5 может работать только в том случае, если выбран статус **Включено**!*

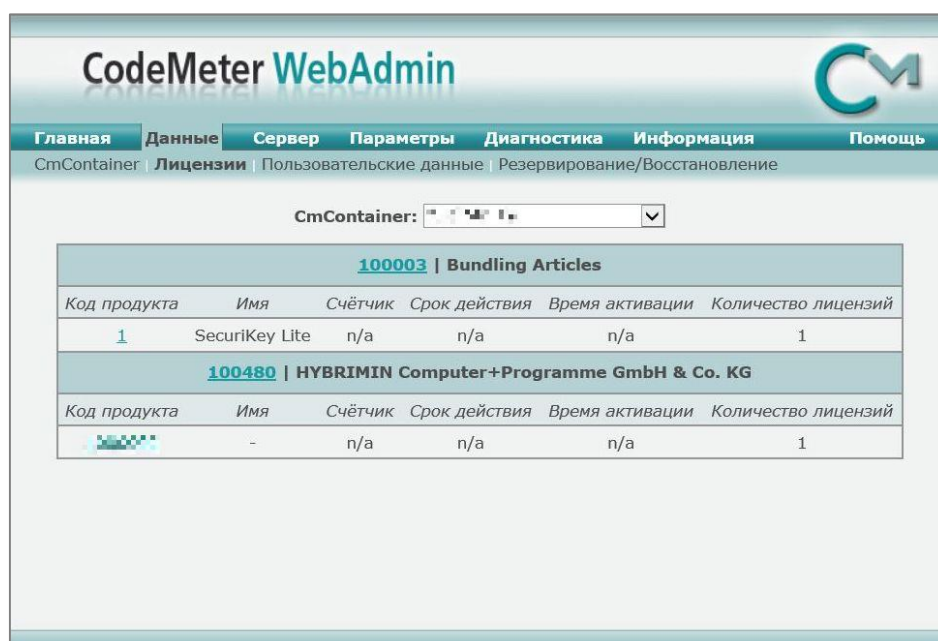
*CodeMeter Control Center* находит не только локально подключенные электронные ключи *CodeMeter*, но и электронные ключи, подключенные к другим устройствам в сети. Таким образом, *CodeMeter Control Center* идеально подходит для проверки возможности взаимодействия электронного ключа *CodeMeter* с другим компьютером в сети. В правом нижнем углу *CodeMeter Control Centers* находится кнопка **WebAdmin**. Нажав на нее кнопкой мыши, Вы откроете *CodeMeter WebAdmin* в веб-браузере. Более подробная информация находится в следующей главе.

## 6.2 – CodeMeter WebAdmin

При помощи кнопки **WebAdmin** в *CodeMeter Control Center* откроется *CodeMeter WebAdmin* в Вашем веб-браузере по умолчанию. Сразу после запуска откроется страница **Данные / CmContainer**. На этой странице, в первую очередь, отражается та же информация, что и в *CodeMeter Control Center* – название ключа, серийный номер, версия системного ПО и статус.



На вкладке **Лицензии** отображены все лицензии, которые содержатся на электронном ключе *CodeMeter* в данный момент. Для Вас значение в данном случае имеют **Коды продукта**, которые указаны под строкой **100480 | HYBRIMIN® Computer + Programme GmbH & Co. KG**. Помимо количества лицензий актуальным для пользователя является **Срок действия**. Обратите внимание: по истечении срока действия лицензии требуется ее реактивация. Для получения файла реактивации обратитесь к специалистам HYBRIMIN®.



## 6.2.1 – Сетевая работа CodeMeter

Для настройки работы лицензионного ключа *CodeMeter* в сети, необходимо изменить конфигурацию в *CodeMeter WebAdmin* во вкладке **Параметры / Сеть**. Возможности запуска *CodeMeter WebAdmin* описаны в главе 6.1.

Активируйте команду **Запустить сетевой сервер**, как показано на изображении ниже.

После нажатия кнопки **Применить** данное приложение переключается в сетевой режим, а подключенные к этому устройству электронные ключи *CodeMeter* могут использоваться сетевыми пользователями. Создание конфигурации со стороны клиента описано в следующей главе.



Пусть Вас не беспокоит слово **Сервер**. Любое устройство с поддержкой работы в сети, оснащенное разъемом USB тип A, а также операционной системой Microsoft Windows может использоваться в качестве сервера. Предоставление аппаратного сервера в этом случае не требуется. С технической точки зрения сервер лицензий *CodeMeter* представляет собой локальную службу на устройстве.

The screenshot shows the 'CodeMeter WebAdmin' web interface. The top navigation bar includes links: Главная, Данные, Сервер, Параметры, Диагностика, Информация, and Помощь. Below this is a sub-menu: Сеть, **Сервер**, Прокси, Контроль доступа, Сертиф. время, Админ-ние, Резерв-ние, and Заимствование. The main content area is titled 'Сервер' and contains the following settings:

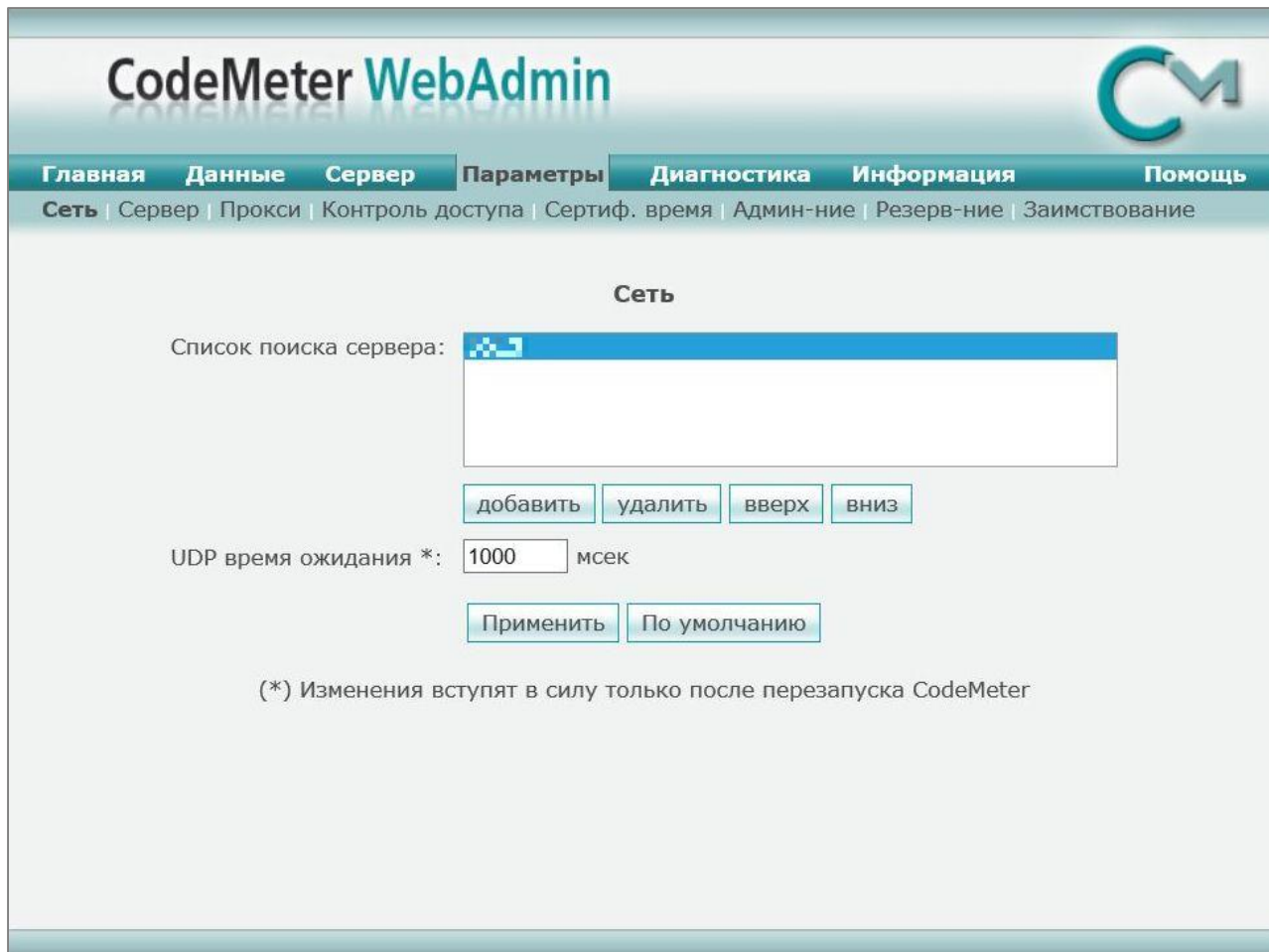
- Привязать адрес: Alle (Standard)
- Запустить сетевой сервер: ☒
- Сетевой порт \*: 22350
- Запустить сервер CmWAN: ☐
- CmWAN порт \*: 22351

At the bottom of the settings area are two buttons: 'Применить' and 'По умолчанию'. A note at the very bottom states: '(\*) Изменения вступят в силу только после перезапуска CodeMeter'.

## 6.2.2 – Список поиска сервера CodeMeter

Для конфигурации сервера лицензий *CodeMeter* в локальной сети или за ее пределами (см. гл. 6.2.1) следует внести изменения в настройки драйвера *CodeMeter*.

Перейдите в *CodeMeter WebAdmin* во вкладку **Параметры / Сеть** и нажмите на кнопку **Добавить**. Возможности запуска *CodeMeter WebAdmin* описаны в главе 6.1. При этом у Вас появится возможность указать специфический IP-адрес или имя компьютера для поиска электронного ключа.



После успешного добавления ключа в **Список поиска сервера** появится введенный IP-адрес или имя компьютера. Данный список поиска будет использоваться при поиске электронных ключей. Алгоритмом поиска активных электронных ключей *CodeMeter* - сверху вниз. Найденные электронные ключи *CodeMeter* будут отображены в вкладке **Данные / CmContainer**.



## 7 – Защита данных

В HYBRIMIN® Futter 5 интегрировано резервное копирование данных, которое осуществляется каждый раз при завершении программы. Прежде всего, так обеспечивается возможность восстановления данных после технической неисправности или случайного удаления данных пользователем и, следовательно, гарантируется дальнейшая работа с программой.

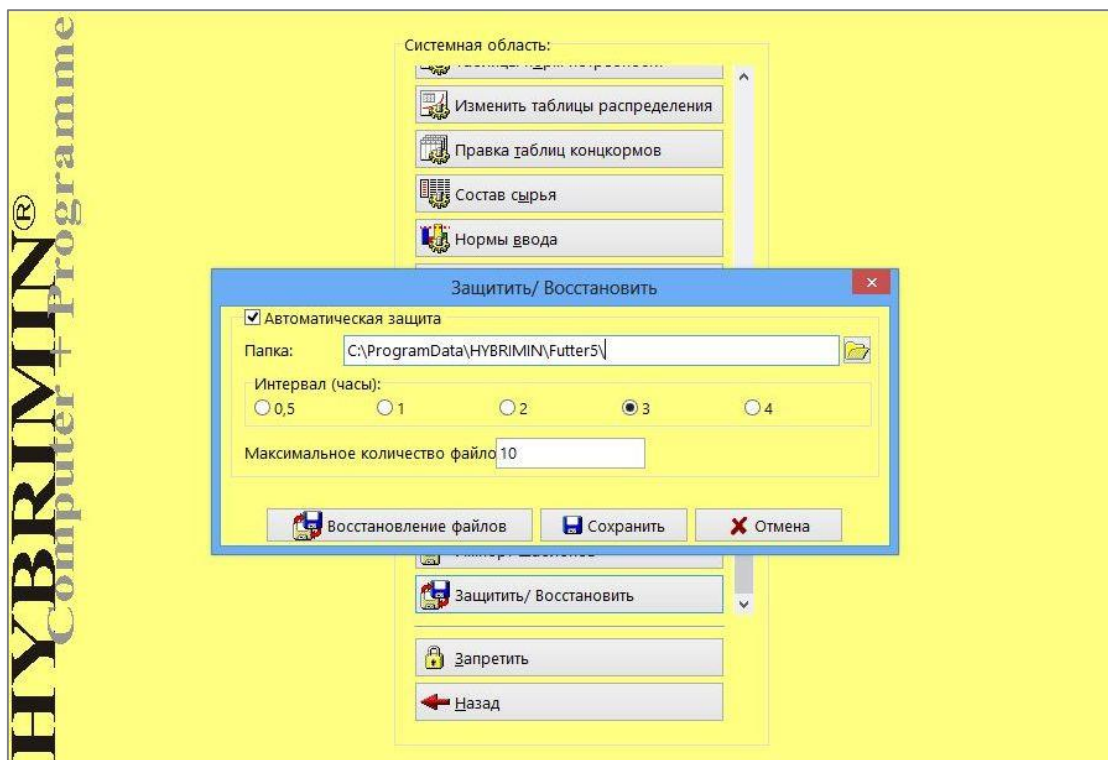


Повреждения файла базы данных происходят при ненадлежащей работе. Захлопывание крышки ноутбука в работающем режиме с открытой программой HYBRIMIN® Futter 5 или неожиданное завершение работы компьютера может нарушить коммуникацию между базой данных и программой и иногда завершается неправильно сохраненными данными, которые в таком состоянии непригодны к использованию.

### Интегрированная защита данных

В HYBRIMIN® Futter 5 интегрирована система защиты данных, которая при выходе из программы создает файл резервной копии, который может восстановить базу данных в случае утери данных. В качестве альтернативы можно установить определенный интервал, в который необходимо сохранять данные.

Соответствующие настройки в HYBRIMIN® Futter 5 Вы найдете в меню **Системная область**. По умолчанию пункт меню **Защитить/Восстановить** затемнен и становится видимым в том случае, если ввести пароль для системной области. При нажатии на кнопку **Защитить/Восстановить** откроется одноименное меню, в котором можно активировать **Автоматическую защиту**, указать **папку** для файлов резервных копий, интервал защиты (в часах) и **максимальное количество** файлов резервных копий базы данных.



Установив галочку перед пунктом **Автоматическая защита**, Вы можете выбрать настройки в соответствии с Вашими пожеланиями и применить их, нажав кнопку **Сохранить**. Кроме того, Вы можете восстановить предварительно сохраненные данные, нажав на кнопку **Восстановление файлов**.



Функция **Восстановление файлов** восстанавливает базу данных при помощи выбранного Вами файла резервной копии. При этом активная на этот момент база данных будет безвозвратно заменена.



Система управления базой данных Firebird, среди прочего, отличается своей быстротой. Поэтому не переживайте, что резервное копирование мешает рабочему процессу: данный процесс занимает всего несколько секунд. При этом Вы даже не заметите этого!

Рекомендуется скопировать эти резервные файлы бекапа в другой раздел жесткого диска или на любой другой носитель, чтобы иметь к ним доступ при отказе жесткого диска.



## 8 – Система техподдержки

В случае технических проблем осуществлять техподдержку по телефону чаще всего затруднительно – как для специалистов техподдержки, так и для пользователя HYBRIMIN Futter 5. Чаще используется инструмент дистанционной поддержки для решения возможных технических проблем или для наглядного ответа на вопросы по работе с программой.

В информационном диалоге HYBRIMIN® Futter 5 расположена кнопка, при помощи которой можно запустить инструмент дистанционной поддержки непосредственно из программы.



Программа удаленного доступа FastViewer по умолчанию создает внешнее соединение через порт TCP 5000. Если это невозможно, FastViewer автоматически использует порт 443 (HTTPS) или порт 80 (HTTP). Если коммуникация может осуществляться через порт 5000, FastViewer не передает заголовки протокола HTTP и поэтому работает незначительно быстрее, чем через протокол HTTP (порт 80).

## 9 – Интерфейсы / расширения файлов

Из-за использования возможностей импорта и экспорта данных *HYBRIMIN® Futter 5* может создавать файлы с неизвестными Вам расширениями. Помимо формата файлов резервных копий файлы обновлений программы *HYBRIMIN® Futter 5* также могут иметь специальные расширения.

**Область передачи данных** программы *HYBRIMIN® Futter 5* позволяет экспортировать/импортировать **категории, адреса, сырье и рецептуры**.

Кроме того, опция Системная область/Экспорт системных параметров позволяет полностью перенести все настройки всю системной области программы. Сюда же относятся языковые файлы и файлы справки.

В общей сложности все экспортированные или импортированные программой *HYBRIMIN® Futter 5* файлы имеют одно из следующих расширений:

Расширение файла	Описание
*.5od	Файл категорий <i>Futter 5</i> . Данный тип файлов используется для экспорта и импорта групп распределения в <i>HYBRIMIN® Futter 5</i> .
*.5ad	Адресный файл <i>Futter 5</i> . Данный тип файлов используется для экспорта и импорта адресов в <i>HYBRIMIN® Futter 5</i> .
*.5rm	Файл сырья <i>Futter 5</i> . Данный тип файлов используется для экспорта и импорта сырья в <i>HYBRIMIN® Futter 5</i> .
*.5re	Файл рецептур <i>Futter 5</i> . Данный тип файлов используется для экспорта и импорта рецептур в <i>HYBRIMIN® Futter 5</i> .
*.5sy	Файл системных данных <i>Futter 5</i> . Данный тип файлов используется для экспорта и импорта системной области в <i>HYBRIMIN® Futter 5</i> .
*.5la	Языковой файл <i>Futter 5</i> . Данный тип файлов используется для экспорта и импорта языков интерфейса в <i>HYBRIMIN® Futter 5</i> .
*.5oh	Файл справки <i>Futter 5</i> . Данный тип файлов используется для экспорта и импорта интегрированной онлайн-справки <i>HYBRIMIN® Futter 5</i> .
*.5bk	Файл резервной копии <i>Futter 5</i> . Данный тип файлов представляет собой резервную копию базы данных <i>HYBRIMIN® Futter 5</i> .
*.xml	Экспорт рецептур в формате xml для импорта в программу <i>Feeding Management Software</i> от <i>Siloking</i> .

## 10 – Файл конфигурации

Файл „Futter5.ini“ в папке программы *HYBRIMIN® Futter 5* содержит настройки конфигурации, которые считываются и используются при запуске *HYBRIMIN® Futter 5*. В случае с этим файлом речь идет о традиционном для *Windows* файле *ini*, который может быть обработан редактором *Windows Editor*.



В разделе *[Futter5]*, как видно на изображении, находятся записи **DB** (Файл базы данных / путь к файлу базы данных), **Support** (путь к *HYBRIMIN®\_Support.exe*), **Charset** (комплект символов) и **Mobile** (Сохранение пользовательских настроек в папке программы).

- **DB** – здесь указан путь к файлу базы данных, которая должна использоваться программой *HYBRIMIN® Futter 5*. За ним, как показано на изображении, указано имя файла, включая расширение файла. Если путь к файлу базы данных содержит пробел, необходимо заключить путь полностью, включая имя файла и его расширение, в кавычки. Если файл базы данных находится на сервере, Вы можете добавить имя сервера или IP-адрес перед путем к файлу базы данных с двоеточием после него.

Пример: **DB**="Server1:D:\HYBRIMIN®\Futter 5\Futter.db"

- **Support** – здесь указан путь к файлу *HYBRIMIN®\_Support.exe*. Данный инструмент дистанционной поддержки можно запустить, щелкнув на кнопке в программе *HYBRIMIN® Futter 5*, как было описано в главе 8.

Пример: **Support**="C:\Program Files (x86)\HYBRIMIN®\Futter5\HYBRIMIN®\_Support.exe"

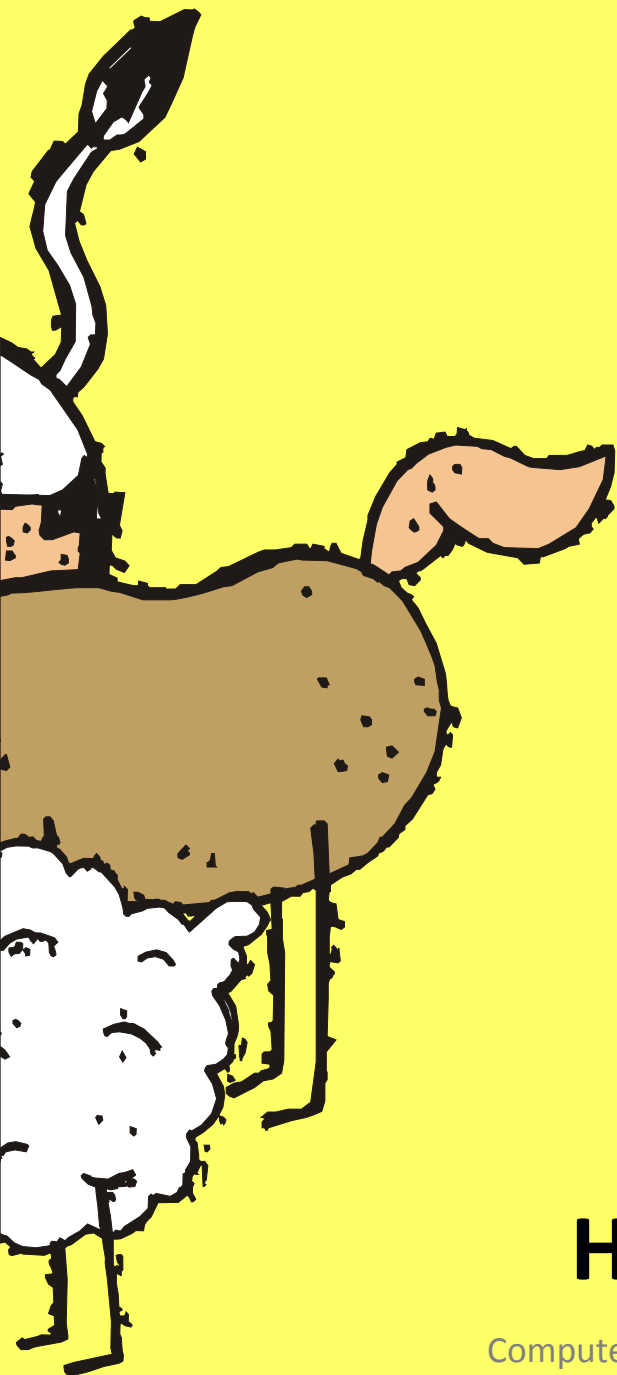
**Charset** и **Mobile** в данной связи не требуют особого описания и не должны подвергаться редактированию – из-за неправильных записей в файле *Futter5.ini* программа *HYBRIMIN® Futter 5* не сможет запуститься!



Под ключевым словом **DB** могут также использоваться переменные окружения, например, **%APPDATA%** или **%ALLUSERSAPPDATA%**.







# **HYBRIMIN®**

Computer + Programme GmbH & Co. KG

А/Я 210

31840 Хессиш Ольдендорф

Германия

Тел.: +49 (0)5152 52570-00

Факс: +49 (0)5152 51586

Почта: [info@HYBRIMIN.com](mailto:info@HYBRIMIN.com)

**[www.HYBRIMIN.com](http://www.HYBRIMIN.com)**

